

## Rekreační pravidla ringa (aktualizace 10/2024)

1. Ringo se hraje **gumovým kroužkem** uvnitř dutým (a opatřeným vypouštěcím otvorem) o vnějším průměru 17 cm a hmotnosti 165 g. **Účelem hry** je umístit kroužek do hřiště soupeře hodem kroužku nad síť.
2. Hrají se **jednotlivci** (jeden proti jednomu), **dvouhry** (hra dvojic), **smíšené dvouhry** (tým tvoří 1 muž a 1 žena) a **smíšené trojice** (2 muži a 1 žena nebo naopak).
3. **Rozměry hřiště:** dvouhry, smíšené trojice a smíšené dvouhry se hrají na **hřišti rozměrů 9x18 m** rozděleném sítí (lankem s vlaječkami) ve výšce 243 cm. Jednotlivci se hrají na hřišti rozměrů 8x18 m. Žákovské kategorie se hrají na hřišti o rozměrech 6x12 m s výškou sítě 224 cm.
4. Dvouhry se hrají **jedním kroužkem**, čtyřhry, smíšené trojice a smíšené čtyřhry se hrají **dvěma kroužky**. Body se počítají za každý kroužek, tzn., že jedno družstvo může získat najednou dva body nebo každé z družstev může získat 1 bod.
5. **Podání:** hra začíná **podáním** jednoho z hráčů. Podávat lze z libovolného místa za zadní čárou vlastní poloviny hřiště. V době hodů alespoň jedna noha musí být na zemi, tzn. není dovoleno házet z výskoku (toto se týká nejenom podání, ale všech hodů z kteréhokoliv místa hřiště). Těsně po podání je dovoleno vběhnout do kteréhokoliv místa vlastní poloviny hřiště. U čtyřhry, smíšených trojic a smíšené čtyřhry podává každé z družstev jeden kroužek. Podání se musí uskutečnit najednou na znamení rozhodčího.
6. **Střídání na podání: v kategorii jednotlivců** každý z hráčů podává 5krát po sobě, **u zbývajících kategorií** změna na podání následuje v době, kdy je součet bodů dělitelný pěti (nebo o jednu větší).
7. V případě, že podávající **hráč zahrál „teč“** (kroužek se dotkl sítě, ale dopadl do hřiště soupeře), má podávající hráč právo opakovat podání bez ztráty bodu. Případný následující „teč“ znamená už ztrátu bodu. Podávající hráč ztrácí bod také tehdy, když kroužek po „teči“ dopadne mimo hřiště. Při čtyřhrách, smíšených trojicích a smíšených čtyřhrách se kroužek, který zasáhl síť a dopadl do hřiště soupeře, nepočítá a hra pokračuje pouze zbylým kroužkem. Po jeho dopadu na zem jedno z družstev získává 1 bod. Dopadne-li kroužek, který zasáhl síť, mimo hřiště soupeře, podávající ztrácí bod.
8. **Počítání:** zápasy ringa se hrají do 15 bodů s tím, že je třeba zvítězit o 2 body a to max. do 17 (v tomto případě už stačí jen rozdíl jednoho bodu, tzn. že zápas může skončit i výsledkem 17:16. Změna stran hřiště následuje, jakmile jeden z hráčů (jedno z družstev) získá 8 bodů (při čtyřhrách a smíšených trojicích však až po dopadu druhého kroužku na zem).
9. **Postavení hráčů** je libovolné. Chytat a odhazovat kroužek se může také mimo hřiště s tím, že kroužek musí letět nad sítí, a ne mimo ni.
10. Při čtyřhrách a smíšených trojicích musí každý z hráčů odehrát uchopený kroužek přes síť sám, bez příhrávek spoluhráči. Je dovoleno současné uchopení kroužku dvěma hráči, ale odehrát jej může pouze jeden.
11. **Chytání kroužku:** kroužek lze chytat libovolnou rukou, odhodit se však musí stejnou rukou, do které byl uchopen. Přeložení kroužku z jedné ruky do druhé znamená ztrátu bodu.
12. Vypadne-li hráči kroužek z dlaně, může jej chytit jedním dotekem kterýkoliv hráč. Více než 2 dotyky kroužku jedním družstvem znamenají ztrátu bodu.
13. Kroužek lze chytat na místě, ve výskoku, v běhu, skokem na zem. Po uchopení kroužku na místě nebo ve výskoku může hráč před odhozením kroužku udělat jeden a výkrok. Po uchopení kroužku skokem na zem se může hráč napřed klidně postavit a potom odhodit kroužek. Uchopí-li hráč kroužek v běhu, může s ním udělat maximálně brzdící 3 kroky.
14. **Čas držení kroužku** není omezen, dokud rozhodčí nezačne odečítat 5 sekund, v jejichž průběhu musí hráč kroužek odhodit. Hráč, který tak neučiní, ztrácí bod.
15. **Není dovoleno** dotýkat se jakéhokoliv místa vlastního těla, těla spoluhráče, hřiště nebo sítě, kroužkem držným v dlaní.
16. **Let kroužku** musí napodobovat **let disku**, tzn. nesmí být odhozen svisle ve směru letu (tzv. „sekyra“) – zde rozhoduje okamžik odhození) a nesmí se otáčet kolem vodorovné osy (tzv. „kotouly“).
17. **Pohyb ruky držící kroužek** musí být plynulý, není dovolen pohyb ruky v opačném směru, než ve kterém byl započat. Klamání tělem nebo volnou rukou je dovoleno.
18. V zápase není dovoleno hráčům přesáhnout jakoukoliv částí těla půlící čáru hřiště (i v prodloužení) nebo ji přesáhnout rukou nad sítí.